



Lic. en Diseño de Interiores y Ambientación

PLAZA	DEPENDENCIA	PROGRAMA	RECEPTOR	DOMICILIO	TELEFONO	TURNO
1	DIF JALISCO	TROMPO MAGICO	LIC. YURIRIA JAZMIN TONANZING RIOS GUTIER	AV. CENTRAL 750 RES. PONIENTE	30303808	9:00 a 13:00
2	DIF JALISCO	TROMPO MAGICO	LIC. YURIRIA JAZMIN TONANZING RIOS GUTIER	AV. CENTRAL 750 RES. PONIENTE	30303808	14:00 a 18:00
3	DIF JALISCO	TROMPO MAGICO	LIC. YURIRIA JAZMIN TONANZING RIOS GUTIER	AV. CENTRAL 750 RES. PONIENTE	30303808	14:00 a 18:00
4	UdeG BIBLIOTECA PUBLICA DEL EDO.DE JALISCO	APOYO Y MANTO. DIVERSAS AREAS BIBLIOTECA	LIC. FABIOLA VARGAS ALVARADO	PERIFERICO NTE. 1695 BELENES ZAPOPAN	38364533	10:00 a 14:00
5	FUNDACION UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA, A.C.	PROGRAMA ACCION UNIVERSITARIA	MTRO. FRANCISCO JAVIER CARO GUTIERREZ	IGNACIO JACOBO 27 ZAPOPAN	38326913	L/V VESPERTINO
6	FUNDACION UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA, A.C.	PROGRAMA ACCION UNIVERSITARIA	MTRO. FRANCISCO JAVIER CARO GUTIERREZ	IGNACIO JACOBO 27 ZAPOPAN	38326913	L/V VESPERTINO
7	UdeG CGE UNIDAD DE SERVICIO SOCIAL	APOYO INSTITUCIONAL	C. ESTEBAN ALMEIDA LOPEZ	AV. NIÑOS HEROES 2513 JARDINES DEL BOSQUE	31342251	L/V VESPERTINO

La elección de plaza de servicio social se sujetará a la siguiente programación:

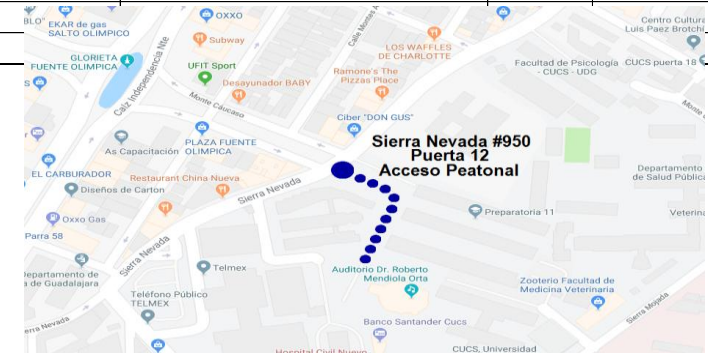
Carrera : Lic. en Diseño de Interiores y Ambientación

Día: Sábado 23 de febrero de 2019

Lugar: Auditorio Dr. Roberto Mendiola Orta, Centro Universitario Ciencias de la Salud.

Domicilio: Sierra Nevada 950, Puerta 12, Col. Independencia

Hora: 10:00 hrs.



Presentarse con este catálogo de plazas, agradecemos tu puntualidad, recuerda que la Asignación de Plazas es por Carrera y Promedio.

Para elegir plaza de fin de semana requieres presentar tu comprobante de trabajo, si no lo entregaste lleválo el día de la asignación.

Una vez elegida tu plaza, el **oficio de comisión** para la prestación del servicio social se entregará el **Lunes 04 de marzo de 2019.**

En la oficina de la Unidad de Servicio Social de la Universidad de Guadalajara, Av. Niños Héroes 2513, Col. Jardines del Bosque Guadalajara, Jal.